

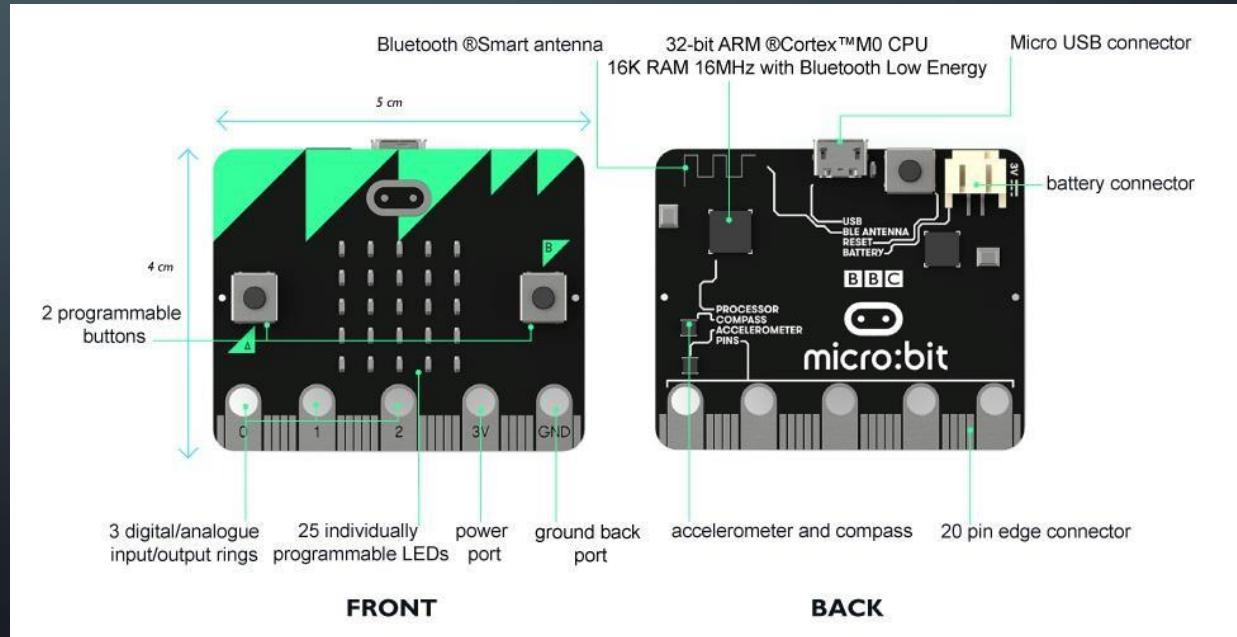
# MICRO:BIT U OŠ JABUKOVAC

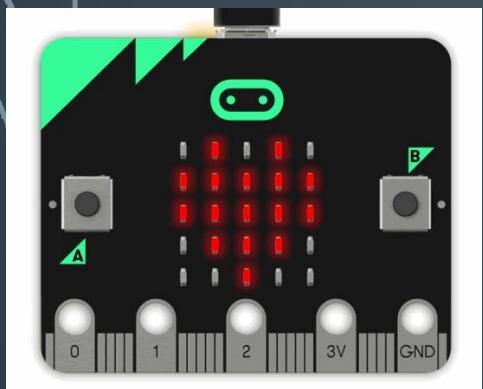
## MATEJA GOLUBIĆ

# MICRO:BIT: ŠTO JE TO I ČEMU SLUŽI ?

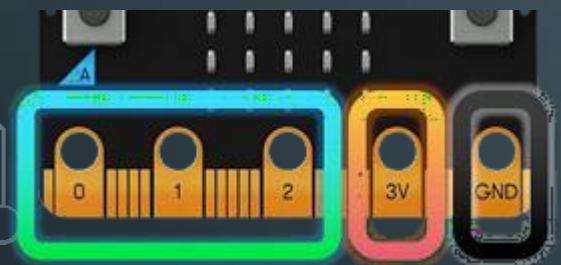
- *BBCmicro:bit* je uzbudljiva nova tehnologija koju surazvili BBC, Microsoft i drugi partneri upravo scijem masovne uključenosti u osnovnim školama, ne samo u STEM području, nego i u dizajnu, umjetnosti i ostalim predmetima.
- Radi se o tehnologiji izrazito malih ulaznih barijera za koju je već razvijen bogati edukacijski sadržaj.

4x5 cm





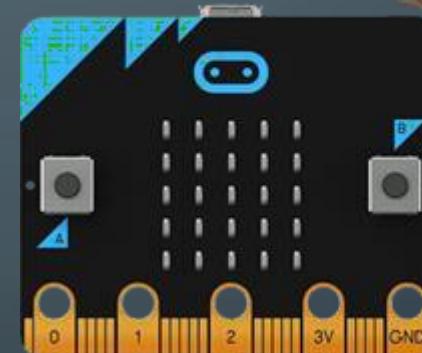
25 LED dioda



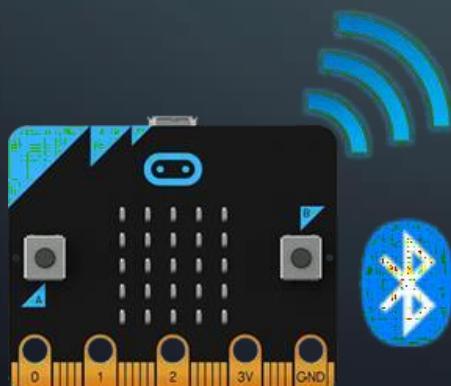
Izvodi (Pinovi)



Programibilne  
tipke A i B

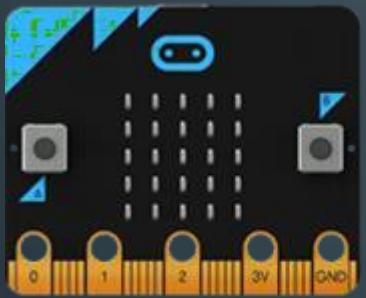


RADIO komunikacija

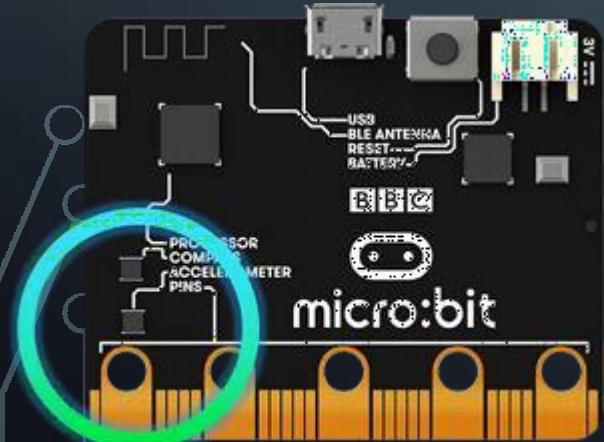


Bluetooth komunikacija

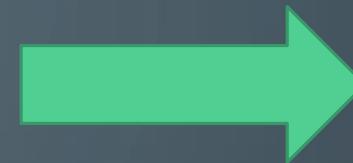
# SENZORI



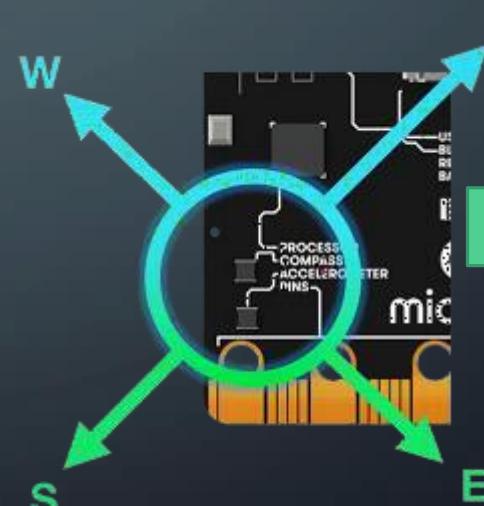
Senzor temperature  
(stupnjevi Celzijusovi)



Mjerač ubrzanja  
(akcelometar)



Senzor svjetla



Kompas

## ZASLON SA SVJETLEĆIM DIODAMA

Micro:bit s prednje strane ima zaslon koji sadrži 25 svjetlećih dioda koje se mogu pojedinačno programirati. Svaka dioda ima svoju poziciju određenu koordinatama na x i y osi.

Programiranjem svjetlećih dioda na zaslonu se mogu prikazati brojke, tekst, slike ili animacije.

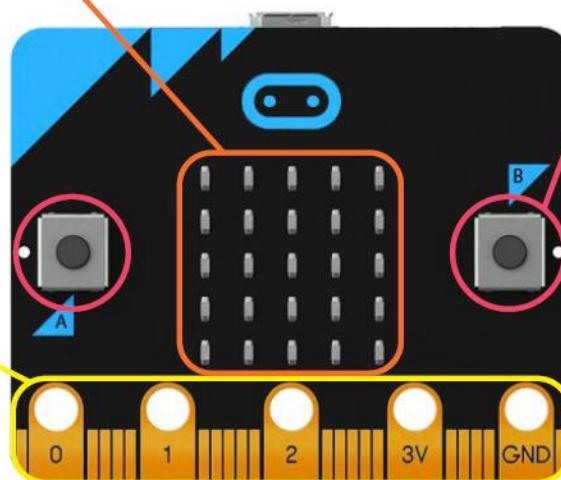
Svjetleće diode služe i kao senzor za svjetlo.

## IZVODI

Micro:bit na rubnom dijelu ima ukupno 25 vanjskih izvoda.

Prva tri veća izvoda (0, 1 i 2) mogu imati ulogu ulaznih ili izlaznih jedinica te na njih, zbog svoje veličine, možemo lako spojiti dodatne komponente. Izvod 3V je napajanje, a GND je izvod za uzemljenje.

Ostalih 20 malih izvoda možemo koristiti samo s dodacima za micro:bit.



## TIPKALA A I B

Micro:bit s prednje strane sadrži dva tipkala, A i B.

Tipkalima možete upravljati informacijama koje pohranite na micro:bit te pokretati razne dijelove koda.



## TEMPERATURNI SENZOR

Micro:bit sadrži senzor za temperaturu, pomoću kojeg mjeri temperaturu okoline u kojoj se nalazi.

Najveća temperatura koju može izmjeriti i prikazati iznosi 50 °C.



## KOMUNIKACIJA RADIO VEZOM

Micro:bit sadrži radio komponentu za bežičnu komunikaciju s drugim micro:bitovima.

Povezivanjem više micro:bitova radio vezom mogu se izraditi kompleksniji projekti (primjerice daljinski upravljači, uređaji za sudjelovanje u kvizu, igraće konzole i sl.).

### LOGOTIP OSJETLJIV NA DODIR

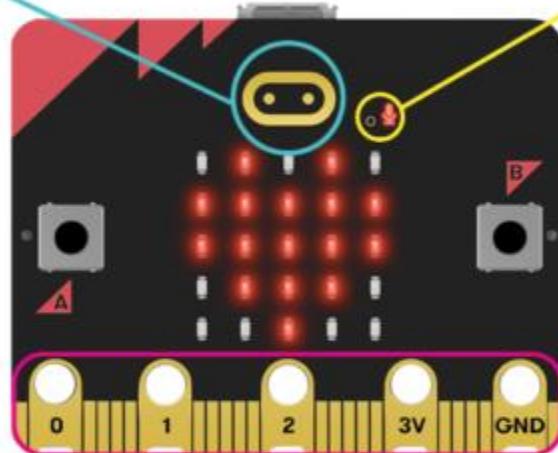
Micro:bit s prednje strane ima zlatni logotip koji je osjetljiv na dodir (kapacitivni).

Uz tipkala, može se koristiti kao još jedan ulaz kojim upravljate informacija pohranjenim na micro:bitu te pokrećete razne dijelove koda. Ima 4 načina korištenja: na dodir, na pritisak, na otpuštanje pritiska i na pritisak duži od 1 sekunde.

### BILJEŽENJE PODATAKA



Na novi micro:bit, pomoću ekstenzije datalogger u MakeCode-u, možete zapisivati podatke koji ostani zapisani čak i kada je micro:bit odspojen od izvora napajanja.



### MIKROFON INDIKATOR

Mikrofon se nalazi na stražnjoj strani novog micro:bita, a s prednje strane se nalazi otvor koji propušta zvuk prema mikrofonu.

LED ikona mikrofona svijetli kada micro:bit mjeri razinu zvuka.

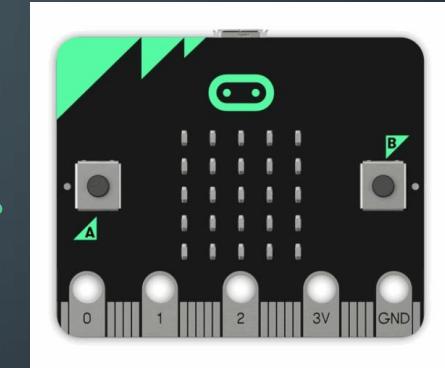
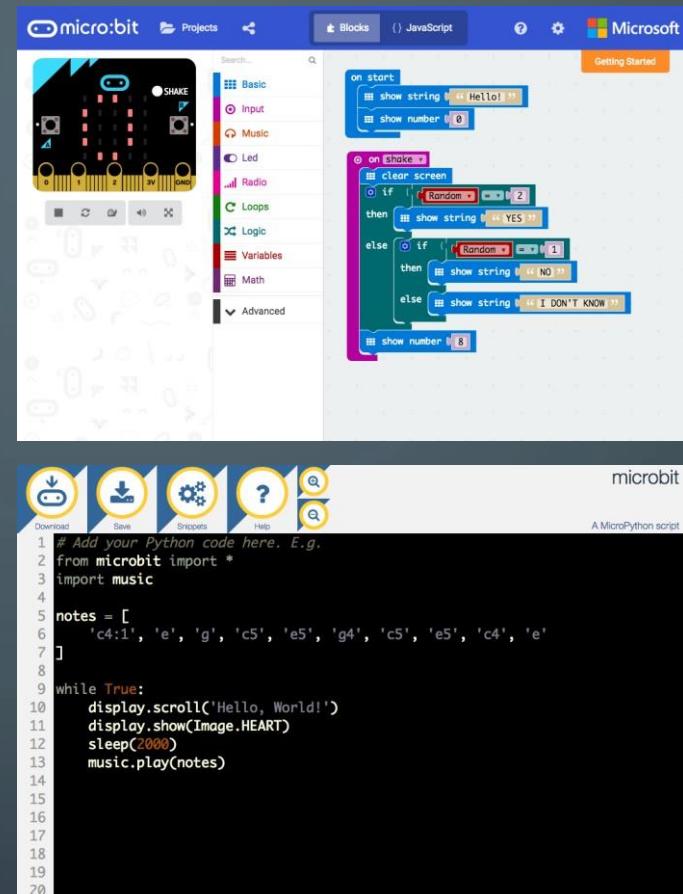
### IZVODI

Prva tri veća izvoda (0, 1 i 2) te izvod 3V za napajanje i GND za uzemljenje na micro:bitu su urezani kako bi se lakše koristili kod povezivanja s dodatnim komponentama.

Moguće je u programu promijeniti zadane postavke otpornog dodira (zadano za izvode 0, 1 i 2) i kapacitivnog dodira (zadano za logotip) za izvode i logotip.

# PROGRAMIRANJE

- Uređivač za JavaScript Blocks
  - <https://makecode.microbit.org/#>
- Uređivač za Python
  - <http://python.microbit.org/v/1>
- Mobilne aplikacije
  - Android <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.samsung.microbit>
  - Apple iOS <https://itunes.apple.com/gb/app/micro-bit/id1092687276?mt=8>



# PRIMJENA

- Informatika
- Tehnička kultura
- Matematika
- Priroda
- Glazbena kultura
- Tjelesna i zdrastvena kultura
- Hrvatski jezik
- Njemački jezik

<https://izradi.croatianmakers.hr/lessons/?technology=52>

Složeniji projekti

<http://izradi.croatianmakers.hr/projekti-irim-a/>

# DODATNI MATERIJALI

- <http://www.101computing.net/category/bbc-microbit/>
- Micro Monsters  
[https://www.youtube.com/channel/UCK2DviDexh\\_Er2QYZerZyZQ/featured](https://www.youtube.com/channel/UCK2DviDexh_Er2QYZerZyZQ/featured)
- Hrvatska Facebook grupa  
<https://www.facebook.com/groups/microbitcroatia/>



## za Suradnju - Učenje, Toleranciju, Razmjenu, Ambicije

:: Zadruga "Jabuka" :: Šk. god. 2017./18. ::

<a href="#">Naslovница</a>
<a href="#">Promo video</a>
<a href="#">Vizija, misija, strategija</a>
<a href="#">O školi</a>
<a href="#">Stručne suradnice</a>
<a href="#">Škola na daljinu</a>
<a href="#">Ususret 70. godišnjici škole</a>
<a href="#">Rekonstrukcija i gradnja škole</a>
<a href="#">Himna škole</a>
<a href="#">Nastava</a>
<a href="#">Natjecanja</a>
<a href="#">Obilježavanje važnih datuma</a>
<a href="#">Eko škola</a>
<a href="#">Projekti i događanja</a>
<a href="#">Produženi boravak</a>
<a href="#">Erasmus</a>
<a href="#">Škola u bolnici</a>
<a href="#">Knjižnica</a>
<a href="#">Obavijesti za roditelje (aktivnosti)</a>
<a href="#">Školski časopis</a>
<a href="#">Digitalni školski list Jabuka</a>

### Događanja u školskoj godini 2017./18.

#### Micro:Bit - edukacija učitelja



U utorak, 10. listopada 2017. učitelji naše škole - Mirjana Valjak-Porupski, Ivan Lipanović, Domjan Sviljković i Alen Horvat sudjelovali su u edukaciji i radionici za Micro:Bitove. Edukacija i radionice su se održavale u OŠ Julija Klovića.

Više fotografija pogledajte pod opširnije.



# PROGRAMIRANJE

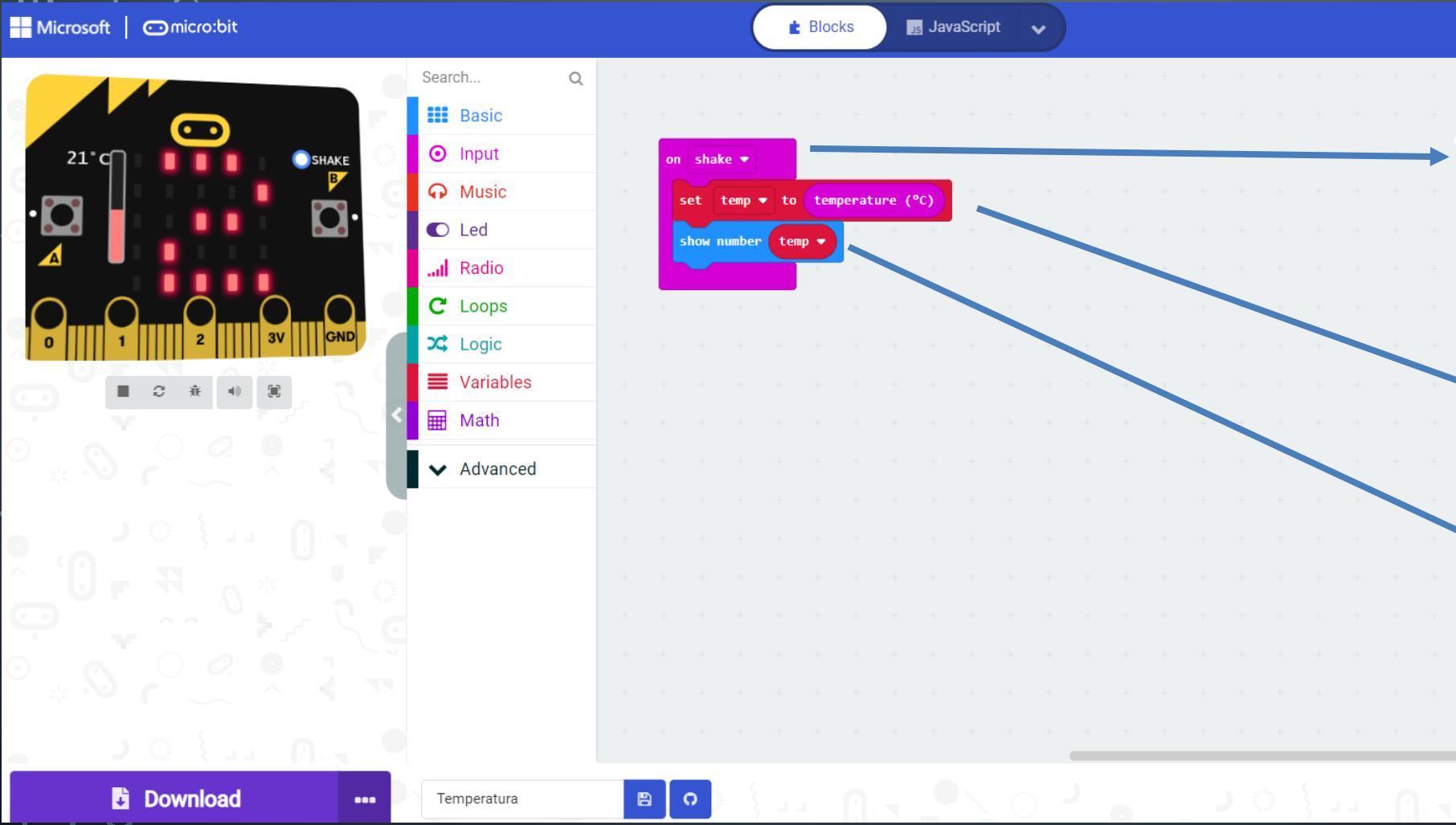
- *Micro:bit se može programirati u više programske okruženja (poput MakeCodea, Phytona, JavaScripta i drugih) te za to nije potreban dodatni softver. U ovom priručniku prikazani su primjeri programiranja pomoću alata Microsoft MakeCode. Microsoft MakeCode je grafičko sučelje unutar kojeg se programski kôd izrađuje povlačenjem i ispuštanjem blokova kôda koji se međusobno spajaju.*
- *Za početak rada potrebno je imati:*
  - *micro:bit mikrokontroler (ako trenutno nemate primjerak micro:bita, rezultate programiranja možete provjeriti na simulatoru koji je dio MakeCode sučelja za izradu programa za micro:bit),*
  - *mikro USB kabel kojim se micro:bit fizički povezuje s osobnim računalom na kojem programirate, računalo, pristup Internetu.*

## OTVARANJE NOVOG PROGRAMA

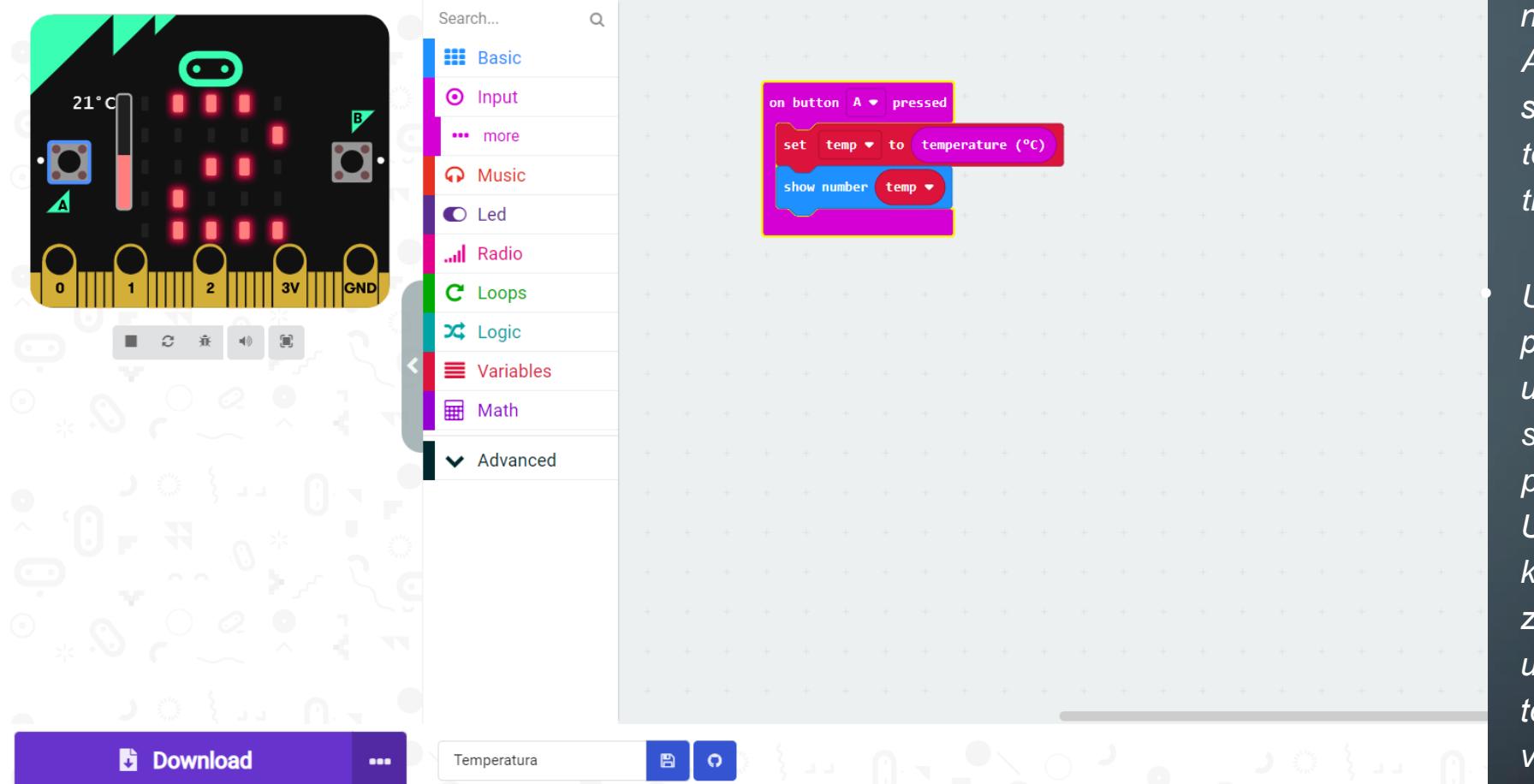
- *Kako biste mogli započeti sa izradom programa, otvorite stranicu <https://makecode.microbit.org/#> te otvorite novi projekt unutar Microsoft MakeCode programskog okruženja klikom na stavku New Project.*
- *Na ovoj stranici možete pristupiti svim svojim projektima vrlo jednostavno i brzo bez dodatnog pohranjivanja programa na vlastito računalo. Također, možete učitati već napravljene programe klikom na Import.*

# OTVARANJE NOVOG PROGRAMA

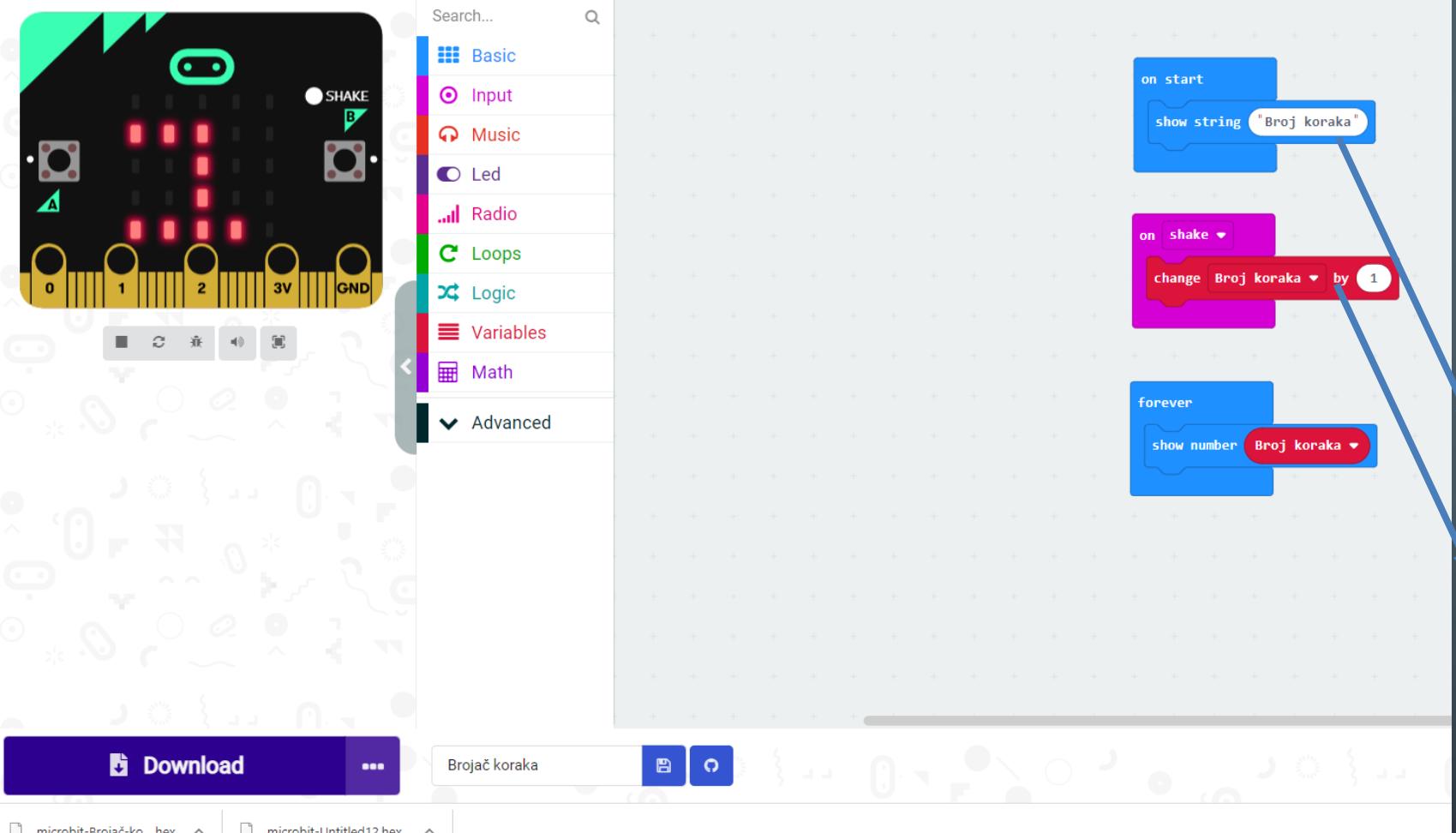
- Prije same izrade programa, pored stavke *Download* nalazi se mjesto na kojem ćete upisati naziv programa koji trenutno izrađujete, u ovom slučaju program će se zvati *Temperatura*. Prilikom otvaranja novog projekta, blokovi *on start* i *forever* već će biti u prostoru za programiranje. Možete ih izbrisati desnim klikom na naredbu te odabriom stavke *delete*.
- S lijeve strane nalazi se simulator *micro:bita*. Na simulatoru se prikazuje trenutni program kojeg izrađujete te možete odmah uočiti promjene prilikom izrade programa. Osim pokretanja i zaustavljanja programa na simulatoru, pritiskom na ikonu puža ispod njega, program se sporije izvršava te se pritom istovremeno u sivom prostoru ističu naredbe koje čine taj program. Time se dobiva uvid na koji način pojedina naredba programa radi.
- U sredini je izbornik s glavnim kategorijama naredbi koje se koriste u programiranju. Klikom na svaku od ovih kategorija otvara se popis naredbi u obliku blokova te se one povlačenjem mišem smještaju u prostor za slaganje naredbi.
- S desne strane nalazi se sivi prostor u kojem stvaramo program povlačenjem i ispuštanjem blokova kôda koji se međusobno spajaju.



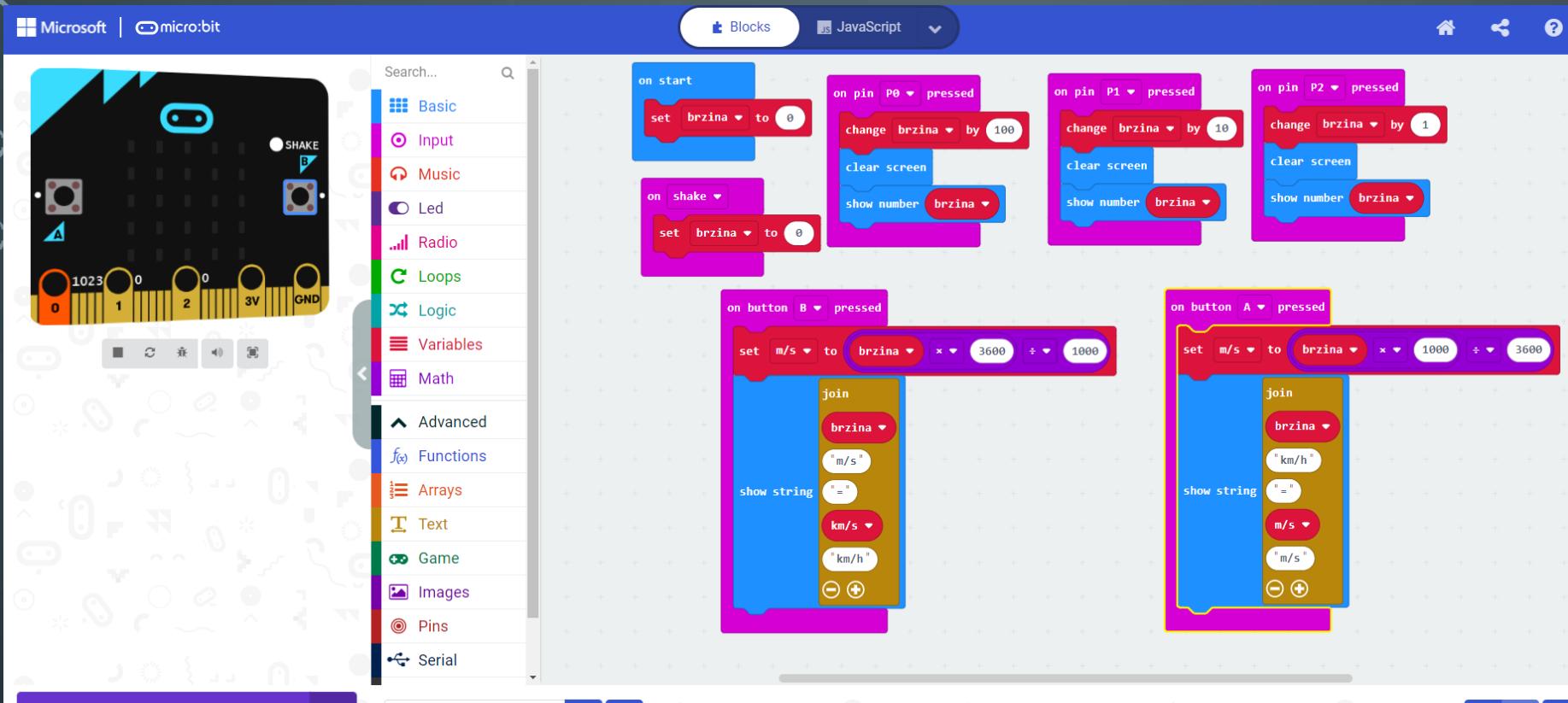
- Pokušajmo „prevesti“ ovaj program:
- On Shake – iznad B tipke na simulatuру nalazi se „Shake“ opcija za simulator. Klikom miša micro bit će se, naravno virtualno, protresti. Kada protresemosmo micro:bit aktivira se varijabla koja uključuje temperaturni senzor. Nakon toga preostaje nam još da stavimo naredbu koja prikazuje na našem LED zaslonu temperaturu brojčano.



- Ukoliko napravimo malu izmjenu u programu i naredbu „On Shake“ zamjenimo sa „On button A pressed“ rezultat programa je isti (ispisati će se temperatura koja se mjeri uz pomoć temperaturnog senzora) ali tek nakon pritiska tipke A.
- U primjeni recimo matematike, za ovaj program, možemo izmjeriti temperaturu u učionici ujutro odmah po dolasku u školu (8:00 sati) i na hodniku, te oko 12 sati u iste dvije prostorije.  
Učenici dobivaju zadatak da izrade tablicu u koju će unositi dnevne vrijednost temperature zraka. Učenici će dogovorno unositi vrijednosti u zajednički dokument. Na osnovu unesenih temperatura izračunati Dnevnu prosječnu vrijednost temperature zraka i Mjesečnu prosječnu vrijednost temperature zraka.
- Projekti moraju biti izraženi decimalnim brojem na jednu decimalu. Upoznali smo novi pojam aritmetička sredina ili srednja vrijednost dnevne i mjesecne temperature.



- Povežimo predmet Informatiku i Tjelesnu i zdravstvenu kulturu. Mislite da to nije moguće? Sa Micro:bitom jest.
- Napravimo program za brojač koraka. Dakle, kada se naš micro:bit protrese on će na zaslonu ispisati broj koraka. Na ovaj način možemo Micro:bit dati učenicima na tjelesnom i mjeriti koji učenik za 5 minuta može veću duljinu trčati.
- Prevedimo ovaj program:
- Na početku kada program stavimo na micro:bit može se ispisati „Broj Koraka“ da znamo što se mjeri.
- Varijabla koja se mijenja prilikom „On Shake“ (ili rekli smo protresi) Micro:bit zapravo poziva senzor koji nam mjeri korake da mijenja brojčanu vrijednost na micro:bitu.
- U zadnjem bloku ispisuje se broj koraka (promjene „protresivanjem“ Micro:bita).



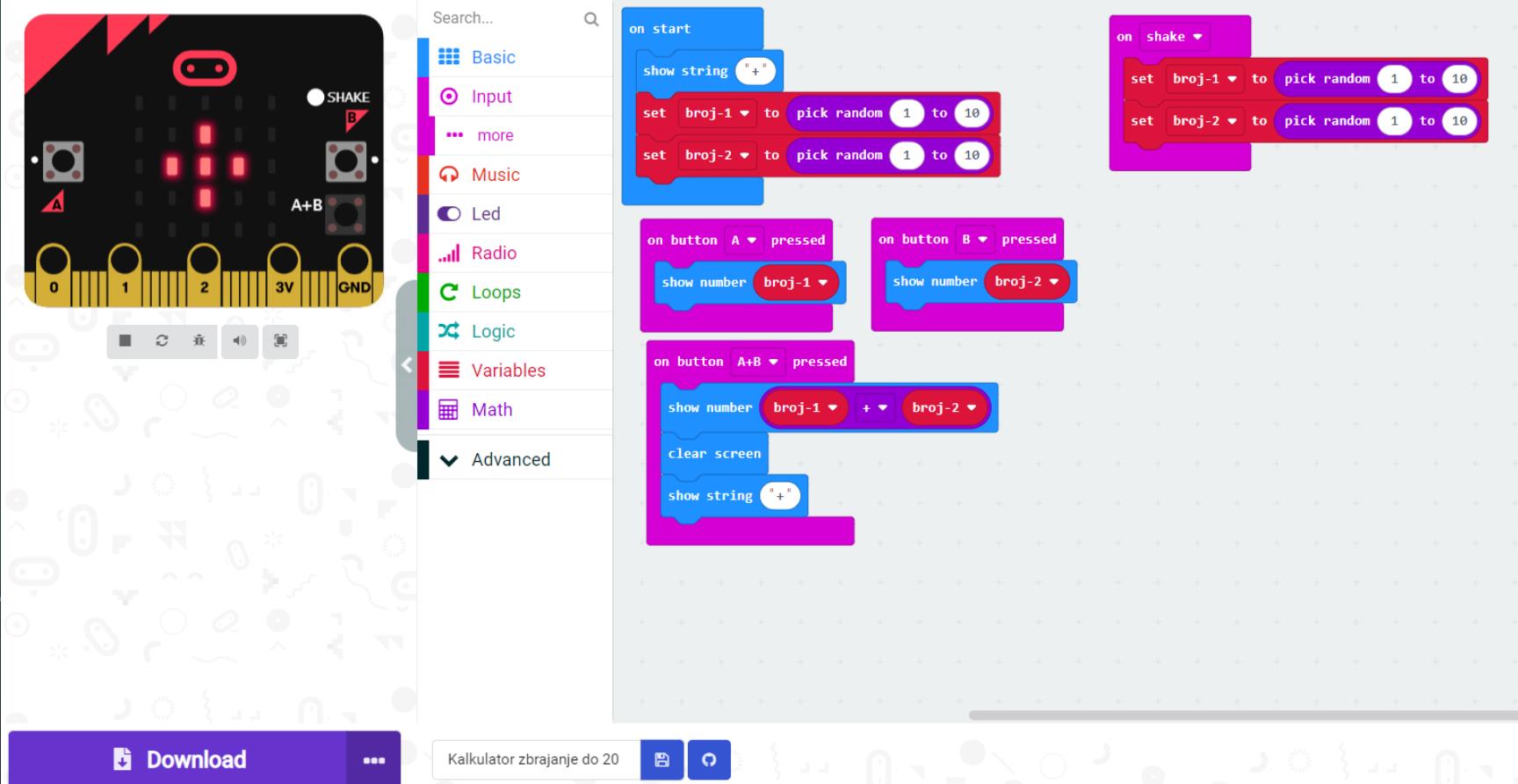
## PRERAČUNAVANJE MJERNIH JEDINICA BRZINE

Najjednostavnije rečeno, brzina je fizikalna veličina koja nam govori koji put možemo prijeći u nekom vremenskom intervalu. Iako je mjerna jedinica za brzinu (u SI sustavu) metar u sekundi (m/s) uglavnom nam je lakše predložiti i pojmiti brzinu izraženu u drugoj, češće korištnoj, mjernoj jedinici – kilometar na sat (km/h).

Pretvaranje između ove dvije mjerne jedinice je jednostavno: znamo da je  $1 \text{ km} = 1000 \text{ m}$ , a  $1 \text{ sat} = 3600 \text{ sekundi}$ . No, najčešće taj izračun ne ide tako lako bez papira i olovke, kalkulatora ili micro:bita!

U nastavku je program za preračunavanje mjerne jedinice za brzinu na micro:bitu.

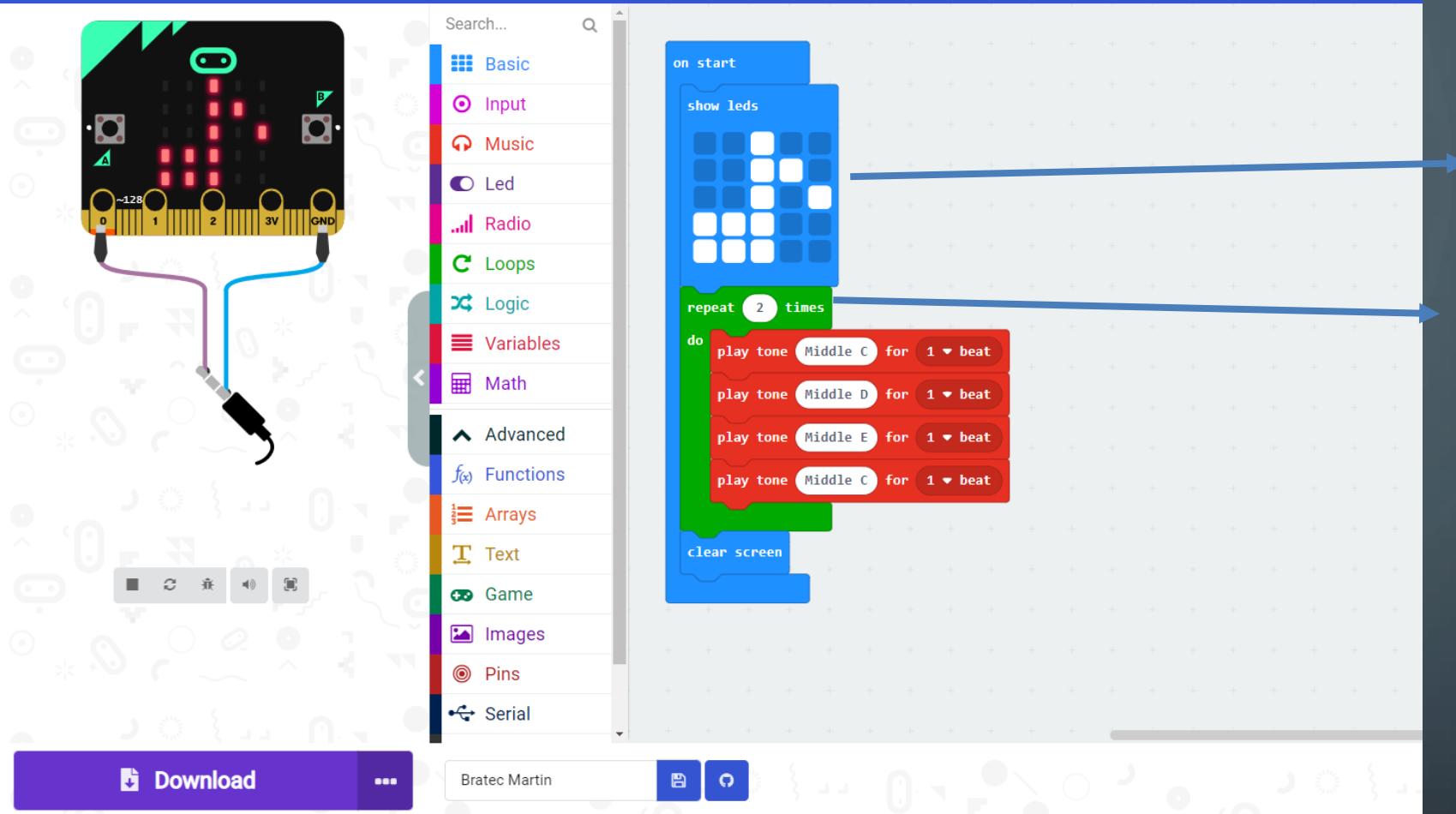
Program radi tako da pritiskom na pinove (P0, P1 i P2) postavite vrijednost brzine. Pritiskom na tipku A ta vrijednost dobiva mjeru jedinicu km/h uz prikaz koliko je to i u metrima u sekundi. Pritiskom na tipku B početno postavljena vrijednost dobiva mjeru jedinicu m/s te prikazuje koliko je to u km/h. Protresanjem micro:bita brzina se postavlja na nulu.



## KALKULATOR ZA ZBRAJANJE DO 20

Izradite program kojim ćete micro:bit pretvoriti u kalkulator za zbrajanje brojeva do 20.

Na početku je na zaslonu znak plus i generiraju dva pribrojnika slučajnim odabirom od 1 od 10. Pritiskom na tipku A prikazuje se prvi pribrojnik, a pritiskom na tipku B drugi. Pritiskom na obje tipke (A+B) istovremeno prikazuje se njihov zbroj. Protresanjem (OnShake) micro:bita generiraju se novi pribrojnici.



- Povežimo Glazbena kultura i Micro:bit. Mislite da nije moguće ? Pokušamo napraviti melodiju „Bratec Martin“ pjesme.
- Na početni zaslon neka se ispiše znak note
- Petlja omogućuje ponavljanje melodija koje smo zadali 2 puta

HVALA NA PAŽNJI!!

